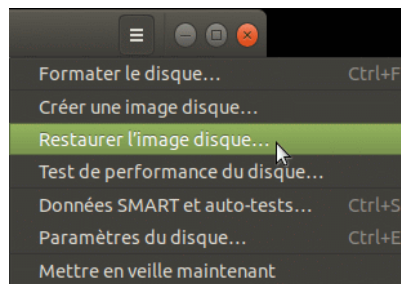


Clef USB bootable

Créer une clef bootable à partir d'une image ISO

- Insérer la clef USB.
- Lancer l'utilitaire « Disques » à partir du menu « Préférences ».
- Sélectionner la clef dans la partie gauche de la fenêtre.
- Dans le menu en haut à droite dans la barre système choisir « Restaurer l'image disque ... »



- Sélectionner l'image iso à utiliser

[Haut de page](#)

Clef UEFI Windows 10

GParted

- Créer une table de partition GPT.
- Créer une partition primaire FAT32 de 1 Go avec comme étiquette « UEFI_Boot ».
- Créer une deuxième partition primaire NTFS sur le reste de la clef avec comme étiquette « Win10 » par exemple.

Copier les fichiers

Extraire les fichiers de l'image iso

- Copier tous les fichiers excepté le répertoire sources dans la partition FAT32
- Copier le répertoire sources sur la partition NTFS
- Copier le fichier sources/boot.wim sur la partition FAT32 (en gardant l'arborescence)

[Source](#)

[Haut de page](#)

Copier une clef legacy en clef UEFI

Format de la clef

Lancer gparted.

- Formater la clef en FAT32.
- Ajouter le drapeau de boot

Utilisation ms-sys

- Télécharger l'utilitaire [ms-sys](#)
- Extraire l'archive
- Enchaîner les commandes :

```
cd ms-sys
make
sudo make install
```

- identifier le nom de la clef /dev/sdxy avec la commande **fdisk -l**
- exécuter la commande suivante en prenant en compte le nom de la clef :

```
sudo ms-sys -e /dev/sdxy
```

- Copier le contenu de la clef originale sur la nouvelle clef.

[Source](#)

Vérification session UEFI

Pour vérifier si l'ordinateur a démarré en mode UEFI lancer la commande :

```
[ -d /sys/firmware/efi ] && echo "Session EFI" || echo "Session non-EFI"
```

[Haut de page](#)

Ventoy

Création de clef USB multi boot en UEFI et legacy par simple copier/coller des images ISO sur la clef.

Disponible sur Windows et Linux.

[Ventoy](#)

[Haut de page](#)

From:

<https://wiki.iot-acs.fr/> - **Wiki**

Permanent link:

https://wiki.iot-acs.fr/doku.php?id=all:bibles:linux:clef_usb

Last update: **2024/06/14 11:10**

